



REGLAMENTO CARRERA ATLETISMO PUENTE DEL ARZOBISPO (17/06/2017)

ORGANIZACIÓN

La Asociación Cultural y Deportiva “Juegos de la Comarca” es la encargada de organizar la prueba, perteneciente a Los Juegos de la Comarca.

Esta prueba cuenta con el patrocinio y la colaboración del Excmo. Ayuntamiento de Puente del Arzobispo, miembros de diferentes Asociaciones de Puente y la empresa de cronometraje y gestión de eventos deportivos DEPORCHIP.

SEGURIDAD

- La Organización, así como miembros de Protección Civil de Puente del Arzobispo estarán situados en determinados puntos del recorrido, y las zonas de puntos de control, donde habrá personal especializado encargados de velar por la seguridad de los participantes.
- Voluntarios, Protección Civil y personal del Excmo. Ayuntamiento de Puente del Arzobispo, también como colaboradores del evento, cubrirán principalmente el recorrido (cruces, zonas peligrosas, etc.)
- Existe un plan de rescate y evacuación en caso de necesidad, coordinado por la Organización y Protección Civil de Puente del Arzobispo.
- Por razones de seguridad o meteorológicas la Organización se guarda el derecho de modificar el recorrido o variar los horarios y fechas.
- El equipo escoba será el encargado de cerrar la carrera, comprobando el paso de todos los participantes. También este equipo, irá recogiendo el marcaje de la prueba y posibles deshechos que los participantes pudieran dejar, pues desde Los Juegos de la Comarca queremos mostrar que sin duda la conservación del medioambiente es vital para nosotros.
- En el recorrido habrá cintas para marcar y demás elementos de marcaje.



MARCAJE, PUNTOS DE CONTROL Y AVITUALLAMIENTO

Los participantes deberán seguir en todo momento el recorrido marcado previamente por la Organización mediante balizas, cintas o cualquier otro material que pueda servir de referencia. Se marcarán especialmente aquellas zonas más peligrosas y cruces o desvíos en los que pueda haber riesgo de pérdida.

Estará totalmente prohibido tomar rutas alternativas. En caso de que esto suceda, el corredor será descalificado por cualquier miembro de la Organización.

La Organización establecerá puntos de control, los cuales serán de paso obligado, para evitar posibles atajos de los participantes.

La prueba contará con una zonas de avituallamiento líquido.

En la zona de meta los corredores dispondrán de avituallamiento líquido.

La carrera será cronometrada mediante chip desechable por la empresa DEPORCHIP.

ABANDONOS

En caso de abandono hay que comunicarlo a los miembros de la organización lo antes posible.

CATEGORÍAS

- **FEMENINA:**
Desde los 14 años.
- **MASCULINA:**
Desde los 14 años.
- **LOCAL (masculino y femenino).**
- **EQUIPOS:** puntuarán según el orden de llegada, ganará ésta categoría el primer equipo que consiga tener en línea de meta a dos corredores de categoría masculina y uno de categoría femenina, si un equipo no tiene corredores en categoría femenina no podrá optar a premio en la categoría por equipos, se contabilizará el orden de llegada de cada equipo que cumpla con lo antes expuesto.



MATERIAL OBLIGATORIO

- Ropa deportiva (no se puede correr con pantalones vaqueros, chanclas, botas, etc.)

INSCRIPCIÓN

- Plazo de Inscripción: hasta el 11 de junio de 2017

Los corredores al inscribirse contarán con los siguientes servicios:

- Dorsal
- Avituallamientos durante la carrera, y al finalizar.
- Servicio de ducha
- Parking
- Cronometraje por chip
- Seguro de accidentes
- ¡Muchas sorpresas y servicios más, que iremos avanzando en la web y rrss!

RECOGIDA DE DORSALES

Cada corredor y corredora podrá recoger su dorsal y Chip desechable el mismo día de la prueba a partir de 19:00-19:45 en la Parada de Puente del Arzobispo.

LUGAR Y HORA DE SALIDA

La prueba tendrán la salida y meta, ubicada en la Parada de Puente del Arzobispo, donde encontrarán todos los servicios a escasos metros.

El horario de salida será a las 20:00 horas.



LUGAR Y HORA DE LLEGADA

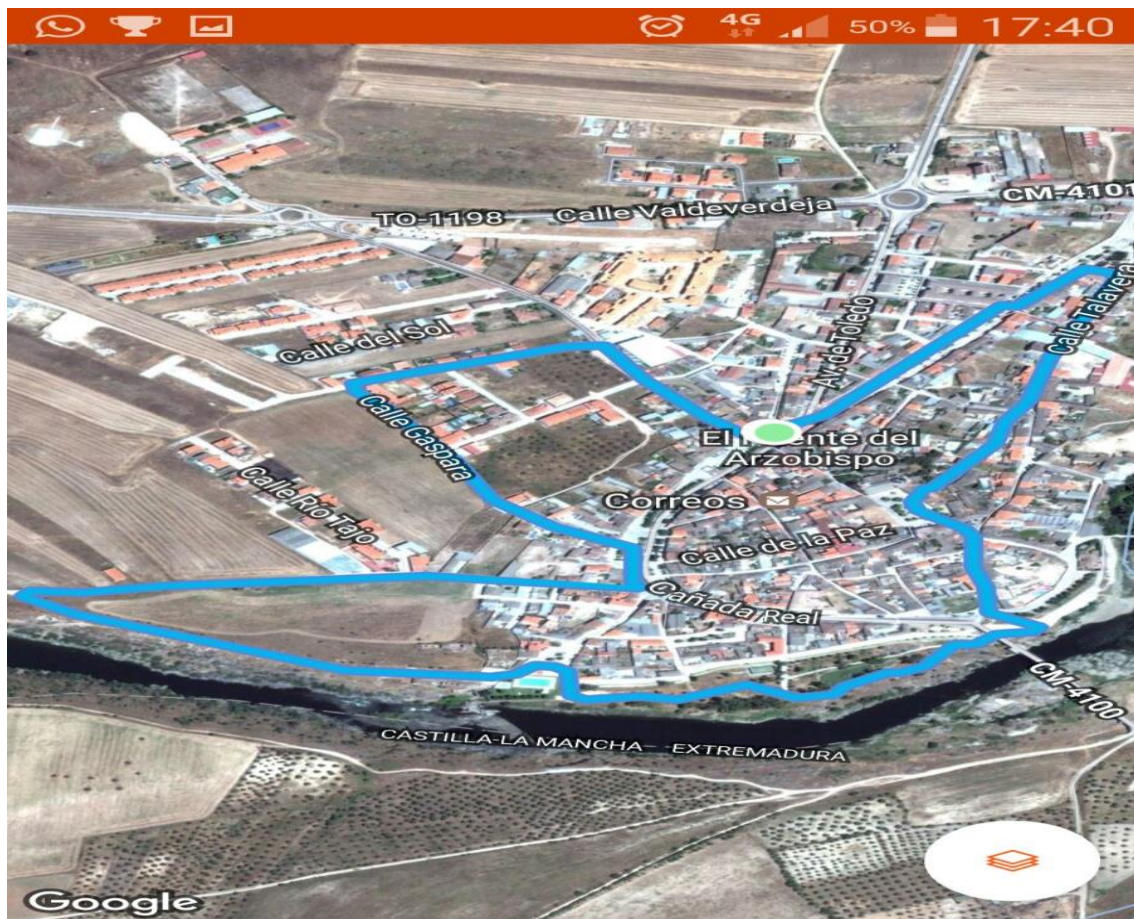
La llegada será en el mismo lugar de la salida, PARADA DE PUENTE DEL ARZOBISPO (en la carretera que atraviesa la población)

RECORRIDO

La distancia total son 6,800 Km.

El recorrido se compone de 2 vueltas a un circuito de 3,400 Km.

Es un circuito en un 90% urbano que pasa los lugares de mayor interés turístico y monumental de Puente del Arzobispo (Parada, Polideportivo Gregorio Benito, Los Molinos, Piscina Municipal, Parque de Las Charcas, Puente del Río, Plaza de España, Ayuntamiento, Iglesia, Convento y Picota).



- La grabación del recorrido se podrá ver en la página de Facebook de Los Juegos de la Comarca



CIERRE DE META

Se considerará meta cerrada, hasta 1:00 hora después de tomar la salida.

Sobre las 21:30 – 22:00 horas estaría prevista la entrega de premios, la cual coincidirá con la Ceremonia de Clausura de Los Juegos de la Comarca.

PENALIZACIÓN Y DESCALIFICACIÓN

Serán penalizados con 5 minutos aquellos corredores/as que no respeten el itinerario balizado o señalizado del recorrido para atajar, pudiendo ser descalificado si el corredor vuelve a reiterar.

- No hacer caso a las indicaciones de la organización provocará que el participante sea descalificado inmediatamente.
- Cualquier participante que modifique el recorrido cambiando el marcaje será eliminado.
- No dar asistencia al cualquier otro corredor que lo necesite provocará la descalificación del mismo.

RESPONSABILIDAD

La prueba está con tráfico regulado, pero no cerrado, por lo que cada corredor deberá tener extrema precaución con vehículos, personas o animales que pudieran ponerse en su camino.

Los participantes corren bajo su responsabilidad. Es suya la decisión de tomar la salida en la carrera. La Organización de Los Juegos de la Comarca recomienda a todos los participantes realizar una revisión médica oficial, como máximo tres meses antes del inicio de la prueba y que capacite al deportista para la práctica deportiva intensiva en competición de carreras.



PUNTUACIÓN POR MUNICIPIO

Las 2 categorías (Masculina y Femenina) darán puntuación para los municipios, la categoría por equipos no obtendrá puntuación.

Solamente podrá obtener puntuación para su municipio el mejor clasificado en cada categoría

- Las puntuaciones son:

POSICIÓN	PUNTUACIÓN
1	100
2	60
3	40
4	30
5	25
6	20
7	15
8	10
9	0
10	0
11	0