



REGLAMENTO TORNEO DE FUTBOLÍN

Artículo 1.

Al iniciar el enfrentamiento se sorteará campo o saque. En cada partida, se cambiará el campo.

Artículo 2.

Para poner en juego la bola es obligatorio tocar la banda contraria a la que se saca. Siempre se realizaran los saques desde el centro, y cuando se reciba gol, el equipo que lo recibe sacará desde su córner.

Artículo 3.

Si una bola sale del campo, la posesión de la bola será para el equipo que haya encajado el último gol, alternando turno.

Artículo 4.

Está totalmente prohibido golpear y doblar las barras. La primera vez será amonestado y perderá la posesión de la bola; en caso de reiteración podrá perder la partida y si persiste perderá el partido.

Artículo 5.

En la delantera está permitido el remache o cuchara (cuándo la bola viene desde el portero o de la defensa). El remache o cuchara es válido desde cualquiera de las posiciones del futbolín. El remache o cuchara de la media es válido cuando la bola viene de la defensa o del portero contrario, en ningún caso de la media contraria.



Artículo 6.

No está permitido hacer ruleta (una vuelta completa o más a la barra). Los goles que se marquen de este modo subirán al marcador del equipo contrario.

Artículo 7.

Los jugadores no pueden intercambiar sus posiciones mientras una bola esté en juego.

Artículo 8.

En ningún caso se puede parar la partida cogiendo o no la bola mientras esté en juego. Se penalizara con gol en contra.

Artículo 9.

Si una bola entra en la portería y sale de nuevo rebotada, no se considerará gol y el juego continuará.

Artículo 10.

Está prohibido soplar, mover o levantar el futbolín aunque la bola se quede parada en el campo sin posibilidad de que ningún jugador la toque. En este caso, la bola sacaría desde la media el último que encajo.

Artículo 11.

No se puede controlar la bola más de 15 segundos por barra. Se perderá la posesión.



Artículo 12.

En caso de bola muerta, la posesión será para el equipo cuya portería esté más cerca de la bola, debiendo sacar desde su córner.

Artículo 13.

La cuchara y el arrastre están permitidos.

Artículo 14.

Al sacar después de un gol, el equipo en posesión deberá romper la bola, con un máximo de 3 oportunidades de error, en caso de fallar en la rotura, el equipo contrario debe ceder la bola.

Artículo 15.

Cada juego lo ganará el que meta 5 goles. Las partidas se disputan al mejor de 3 juegos.

Artículo 16

Jugadores habilitados para marcar Gol:

- 1.- El portero, podrá meter gol siempre.
- 2.- La defensa, podrá meter gol siempre.
- 3.- La media, no podrá meter Gol en ningún concepto del juego. Si se marcara un gol con la media no subirá al marcador de ningún equipo; se repetirá el saque desde la portería donde se ha metido el gol.
- 4.- La delantera, podrá meter gol siempre con los dos muñecos más alejados a la posición del jugador. El muñeco más próximo al jugador, (guarra) únicamente podrá meter gol sin parar la bola y sin hacer jugada, siendo válidos los goles de cuchara y cuando la bola viene corrida de la media.



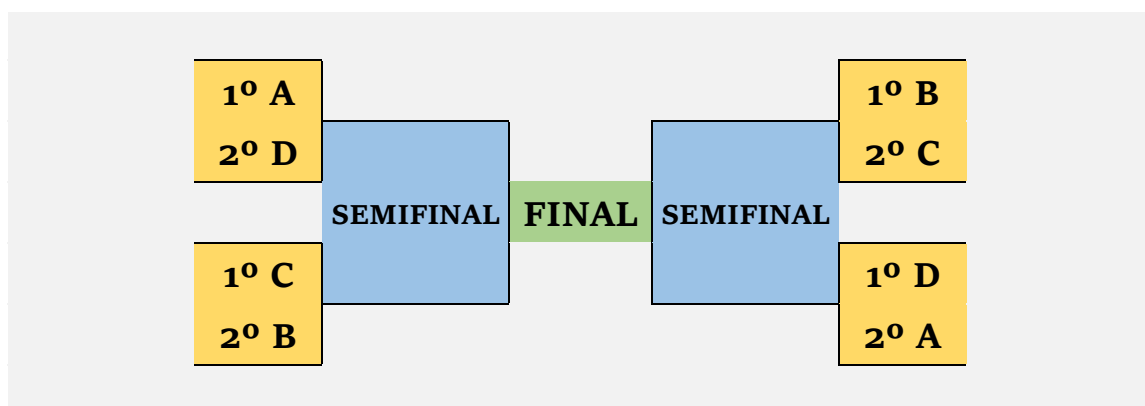
Artículo 22 – Cuadro del Torneo.

- Categoría Masculina.

Fase de Grupos

GRUPO A	GRUPO B	GRUPO C	GRUPO D
A1	B1	C1	D1
A2	B2	C2	D2
A3	B3	C3	D3
A4	B4	C4	D4
A5	B5	C5	D5
		C6	D6

Fase Final





Asociación Cultural y Deportiva “Juegos de la comarca”

Artículo 23 – Premios.

Las 3 primeras parejas clasificadas de cada categoría ganarán medallas de Oro, Plata y Bronce respectivamente; las cuales serán entregadas el sábado 17 de junio en la Ceremonia de Clausura en Puente del Arzobispo.

Artículo 24 – Puntuación por municipio.

De las 2 parejas que representan a cada municipio, solamente podrá obtener puntuación para su pueblo la mejor clasificada.

- Las puntuaciones son:

POSICIÓN	PUNTUACIÓN
1	100
2	60
3	40
4	30
5	25
6	20
7	15
8	10
9	0
10	0
11	0

- Si dentro de las 8 parejas clasificadas para cuartos de final no estuvieran representados los 8 municipios que obtienen puntuación entonces para determinar el orden de la clasificación con esos municipios que no están representados habría que dictaminar los puestos hasta el 8 atendiendo a lo sucedido en las fases anteriores utilizando las siguientes y en este orden:
 - Ratio de partidos ganados.
 - Ratio de juegos a favor.
 - Ratio de juegos en contra.
 - Ratio de goles a favor.
 - Ratio de goles en contra.